

CIVILISATIONS ANTIQUES
ET GOUVERNEMENT DU CANADA

Les auteurs et collaborateurs de VOICI POURQUOI, 5^e année, sont:

Andrew Sherwood, Ph.D. en Histoire, M.A. de Princeton University, M.A. de l'Université de Victoria.
Il a participé à des fouilles en Italie, en Grèce, en Turquie, en Jordanie et en Israël.

Harold Chorney, Ph.D. en Sciences Politiques. Il a fréquenté l'Université du Manitoba, le London School of Economics et l'Université de Toronto.

Guy Kelada, MBA, AGDM.

André Charlebois, B.A., Consultant, Upper Canada District School Board.

We acknowledge the financial support of the Government of Canada through the Book Publishing Industry Development Program (BPIDP) for our publishing activities.

© Copyright Média Plus Créations 2000

une division de Aquila Communications Inc.

Tous droits réservés.

ISBN 0-88510-353-X

Aucune reproduction totale ou partielle sans l'autorisation écrite de l'Éditeur.

Dépôt légal 3^e trimestre 2000 – Bibliothèque nationale du Canada et Bibliothèque du Québec.

2642, rue Diab, St-Laurent, Qc, H4S 1E8 • 1-800-667-7071

www.aquilacommunications.com

Canada

VOICI POURQUOI

CIVILISATIONS ANTIQUES
ET GOUVERNEMENT DU CANADA

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE UN – CIVILISATIONS ANTIQUES

SUMER

1. L'environnement: la terre et l'eau	7
2. La vie de tous les jours des Sumériens: Comment les Sumériens satisfont leurs besoins de base.	7
3. La vie sociale des Sumériens: le gouvernement et le commerce.	8
4. La religion et la culture des Sumériens: leurs religion, culture, valeurs et croyances.	9
<i>Les mythes et légendes</i>	9
5. Les rivalités	9
6. Science et technologie	10
7. Les cinq facteurs de la civilisation sumérienne	10

L'ÉGYPTE

1. L'environnement: la terre et l'eau	13
2. La vie de tous les jours des Égyptiens: Comment les Égyptiens satisfont leurs besoins de base.	13
3. La vie sociale des Égyptiens: le gouvernement et le commerce.	14
<i>Les Pharaons: des dieux rois</i>	14
4. La religion et la culture des Égyptiens: leurs religion, culture, valeurs et croyances. a) <i>L'au-delà</i>	16
b) <i>Les pyramides</i>	16
5. Les rivalités	17
6. Science et technologie	17
7. Les cinq facteurs de la civilisation égyptienne	18

LA GRÈCE

1. L'environnement: la terre et la mer	21
2. La vie de tous les jours des Grecs: Comment les Grecs satisfont leurs besoins de base.	21
3. La vie sociale des Grecs: le gouvernement et le commerce.	21
a) <i>Athènes et la démocratie</i>	22
<i>L'hoplite et sa phalange</i>	22
b) <i>Les processus démocratiques</i>	22
4. La religion et la culture des Grecs: leurs religion, culture, valeurs et croyances.	24
a) <i>Leur religion et leurs croyances</i>	24
b) <i>La philosophie dans la Grèce classique</i>	25
<i>Socrate (470 – 399 av. J.-C.)</i>	25
<i>Platon (428 – 347 av. J.-C.)</i>	25
<i>Aristote (384 – 322 av. J.-C.)</i>	25
c) <i>Les valeurs</i>	26
d) <i>La culture</i>	26
<i>Les mythes et légendes</i>	26
5. Les rivalités	27
a) <i>Conflits locaux et régionaux</i>	27
b) <i>Conflit avec les peuples étrangers: Les guerres médiques</i>	27
c) <i>Conflit grec: la guerre du Péloponnèse</i>	28

6. Science et technologie	28
a) <i>Les mathématiques</i>	29
b) <i>La médecine</i>	29
c) <i>L'astronomie</i>	29
7. Les cinq facteurs de la civilisation grecque	30

ROME

1. L'environnement: la terre	33
2. La vie de tous les jours des Romains: comment les Romains satisfont leurs besoins de base.	33
3. La vie sociale des Romains: le gouvernement et le commerce.	33
a) <i>La monarchie</i>	34
b) <i>La République</i>	34
c) <i>L'Empire</i>	34
d) <i>Le travail et le commerce</i>	35
4. La religion et la culture des Romains: leurs religion, culture, valeurs et croyances.	35
a) <i>Leurs valeurs et leurs croyances</i>	35
<i>Les mythes et légendes</i>	35
b) <i>La culture: Les arts, la langue et la littérature</i>	35
c) <i>Le droit romain</i>	36
d) <i>La vie au quotidien</i>	36
5. Les rivalités	36
6. Science et technologie	37
7. Les cinq facteurs de la civilisation romaine	38

CHAPITRE DEUX – COMPARAISONS	39
--	----

CHAPITRE TROIS – L' HÉRITAGE	41
--	----

CHAPITRE QUATRE – LA DÉMOCRATIE ET LE GOUVERNEMENT AU CANADA

1. La Démocratie dans l' Antiquité	43
a) <i>Les débuts</i>	43
b) <i>La démocratie dans l' Antiquité</i>	43
c) <i>Autres formes de gouvernement</i>	43
d) <i>La tradition démocratique au Canada</i>	44
2. L' histoire du Canada et les origines de la Démocratie canadienne	45
<i>Qui a le droit de voter?</i>	45
3. La structure du gouvernement: principes	47
<i>Tableau de la structure du gouvernement</i>	46
4. Les élections	49
<i>Premiers ministres du Canada depuis la Confédération</i>	48
<i>Le rôle du Gouverneur général</i>	49
5. La structure du gouvernement: les différents niveaux de gouvernement	49
6. Le fonctionnement du parlement	50
<i>Le discours du Trône</i>	51
7. Élection du parlement	51
8. La Charte canadienne des droits et libertés	52
9. Personnalités canadiennes du présent et du passé.	53
10. Quelques symboles canadiens importants	55

COMMENT TOUT A COMMENCÉ

Il y a environ 10 000 ans, le climat se réchauffe et les dernières glaces fondent. C'est le nouvel âge de pierre. Les humains commencent à changer leur façon de vivre.

Au début, ils cueillaient des fruits et chassaient des animaux sauvages. Ils voyageaient en bandes d'environ trente personnes. Ils passaient leur temps à chercher, à manger et à s'abriter.

Vers l'an 8 000 av. J.-C., le mode de vie des humains change: les habitants du Nord de l'Iraq découvrent le moyen de cultiver des plantes et d'utiliser les animaux. Avec toute cette nourriture, ils n'ont plus besoin de se déplacer. Ils peuvent construire des maisons permanentes. Ils ont des fermes.

Une meilleure nourriture donne une meilleure santé et une population plus nombreuse. Beaucoup de gens vivent ensemble dans des villes. Certaines villes ont plus de 5 000 habitants.

Les fermes produisent beaucoup de nourriture. Certains s'intéressent à d'autres métiers: ils fabriquent des armes, des bijoux et des figurines de dieux. Ils font de la poterie, des textiles et des paniers tressés.

Ces villes riches attirent les bandits. Pour se protéger et sauver leurs fermes, les fermiers se tournent vers leurs chefs et leurs dieux.

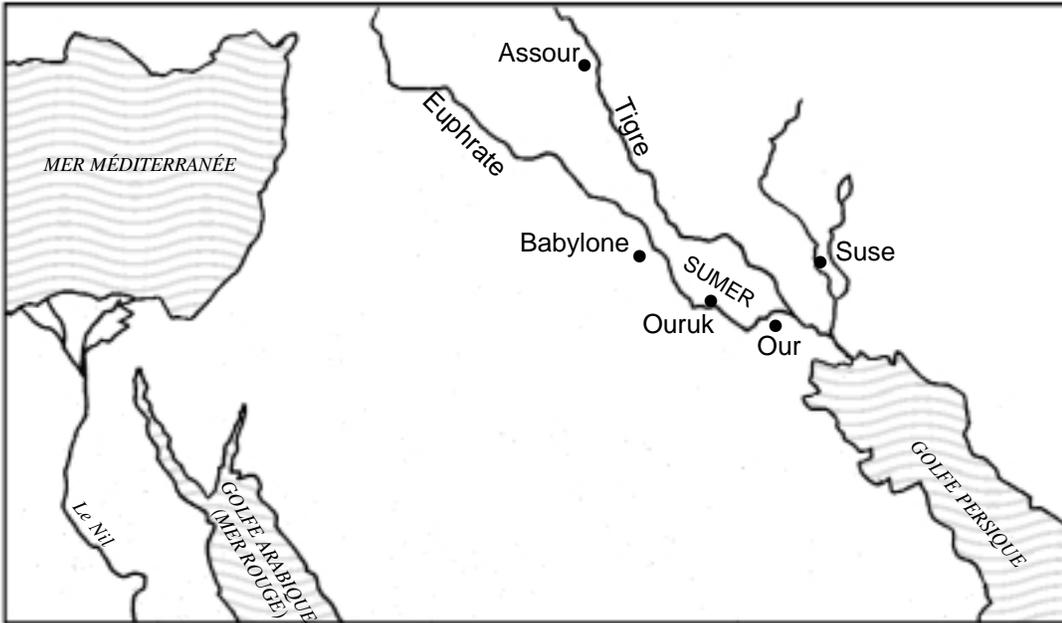
Ils pensent que leurs dieux envoient les tempêtes, la sécheresse et les inondations. Il faut remercier les dieux de protéger les récoltes, les animaux, les biens et la ville. On pense aussi que le succès d'une personne dépend des dieux.

Les meilleurs chasseurs sont les chefs. On les respecte. On pense qu'ils sont forts par la volonté des dieux. On pense qu'ils apportent la prospérité. Ils sont les chefs religieux et militaires.

Les gens veulent protéger leur ville. Ils construisent des murs pour se protéger des ennemis et des bêtes sauvages. Une de ces villes avait un mur de 3 m d'épaisseur et 3,6 m de haut. Aucun individu n'a pu construire un tel mur tout seul. C'était un effort communautaire.

CHAPITRE UN

CIVILISATIONS ANTIQUES



SUMER

1. L'ENVIRONNEMENT: LA TERRE ET L'EAU

Dans l'Iraq d'aujourd'hui, il y a deux grands fleuves: l'Euphrate et le Tigre. En ce temps-là, ils pouvaient inonder la plaine pendant la saison des pluies. Parfois, il y avait trop d'eau et parfois pas assez. La terre était riche, mais les fermiers avaient besoin d'eau toute l'année. On ne pouvait pas prévoir les pluies; l'agriculture était difficile. On appelait les habitants de ce pays: les Sumériens.

2. LA VIE DE TOUS LES JOURS DES SUMÉRIENS

Comment les Sumériens satisfont leurs besoins de base.

Les Sumériens voulaient d'abord contrôler les fleuves. Ils inventent alors de grands systèmes de distribution de l'eau. Avec ces systèmes de barrages, de digues et de canaux, ils contrôlent les inondations. Les



L'antique ville de Nippour (maintenant Nuffar) est au milieu du désert. Vers 3 000 av. J.-C., elle était sur l'Euphrate, entourée de verts pâturages.

Sumériens conservent l'eau dans des réservoirs pour l'utiliser pendant les périodes de sécheresse. Ils peuvent alors avoir de l'eau toute l'année. Beaucoup de gens doivent travailler très dur et vivre ensemble pour construire ces immenses systèmes d'irrigation. Les Sumériens construisent alors les premières villes.

3. LA VIE SOCIALE DES SUMÉRIENS

Le gouvernement et le commerce.

Tous ces gens vivent et travaillent côte à côte: il faut des règlements et des lois. Il faut les inventer. Les Sumériens font des règlements pour la distribution de l'eau. Ils écrivent ces lois. Dans les lois des Sumériens, la communauté a plus d'importance que l'individu.

L'irrigation donne des surplus de nourriture. Les Sumériens ont besoin de moins de cultivateurs. On cherche des gens pour des nouveaux métiers: ingénieurs, administrateurs, inspecteurs, astrologues. On trouve une nouvelle main-d'œuvre spécialisée et variée. Ces spécialistes échangent leurs produits entre eux. Certains deviennent alors des marchands.

Les grands systèmes d'irrigation de Sumer font naître la civilisation !

4. LA RELIGION ET LA CULTURE DES SUMÉRIENS

Leurs religion, culture, valeurs et croyances.

Chez les Sumériens, il y a des dieux pour tout. Il y a des centaines de dieux. Un dieu pour la pluie, un pour la végétation, pour la lune, le ciel, le blé... Les plus importants sont le dieu du ciel, le dieu de l'air et le dieu des fleuves.

Ces dieux ne sont pas tous égaux. Ils ont des émotions humaines et ils se disputent entre eux.

Les Sumériens pensent que les hommes doivent servir les dieux. On doit nourrir les dieux par des sacrifices. On les honore aussi par des rituels. Les Sumériens doivent donner une partie de leurs récoltes aux prêtres. Sinon, ils pensent que les dieux vont leur envoyer des maladies, des inondations, la sécheresse ou la guerre. Si on les honore, les dieux apportent leur aide: ils envoient des inondations quand c'est nécessaire. Ils protègent la population contre les envahisseurs.

Les mythes et légendes

La légende sumérienne la plus célèbre s'appelle « L'Épopée de Gilgamesh ». Elle raconte les actions héroïques du roi d'Uruk. Gilgamesh est un demi-dieu. Il est presque parfait. Mais il maltraite ses sujets. Quand son meilleur ami meurt, Gilgamesh devient moins méchant.

5. LES RIVALITÉS

Les Sumériens n'ont pas un gouvernement central pour tout le pays. Ils vivent dans des villes indépendantes. Ces villes se gouvernent elles-mêmes. Chaque ville a son propre roi. Elles se font la guerre très souvent.

Les Sumériens vivent dans une vallée. Il n'y a pas de barrières naturelles pour les protéger des attaques. Quand l'ennemi a traversé le fleuve, il peut alors traverser facilement la plaine et atteindre la ville. Pour cela, les villes sont entourées de hauts murs.

6. SCIENCE ET TECHNOLOGIE

Les Sumériens sont de très bons fermiers. Ils ont inventé la charrue et le harnais. Ils attachaient la charrue au bœuf: le travail était plus facile et plus rapide. On utilisait des charrettes pour porter les produits au marché.

Ils ont appris le travail des métaux. Ils utilisent l'or et l'argent pour faire des bijoux. Et le bronze pour faire des armes et des outils!

L'invention la plus extraordinaire des Sumériens est l'écriture.

Les fermiers et les marchands peuvent alors enregistrer les ventes et les achats de marchandises. Ils écrivent avec des symboles sur des tablettes en argile. Ils utilisent un système d'images simples pour écrire leurs transactions et les conserver. Certaines images représentent des idées. D'autres images représentent des sons. D'autres pays ont commencé à utiliser ces images dans leur propre langue. L'écriture est l'invention la plus importante au monde.

En mathématiques, les Sumériens font des découvertes que nous utilisons jusqu'à aujourd'hui. Ils inventent l'addition, la soustraction et la multiplication. Ils inventent aussi la division et la géométrie. Ils connaissent l'astronomie. Ils inventent un calendrier avec les 12 mois lunaires.

7. SUMER: LES CINQ FACTEURS DE CIVILISATION

L'ENVIRONNEMENT: Vallée fertile entre deux fleuves.

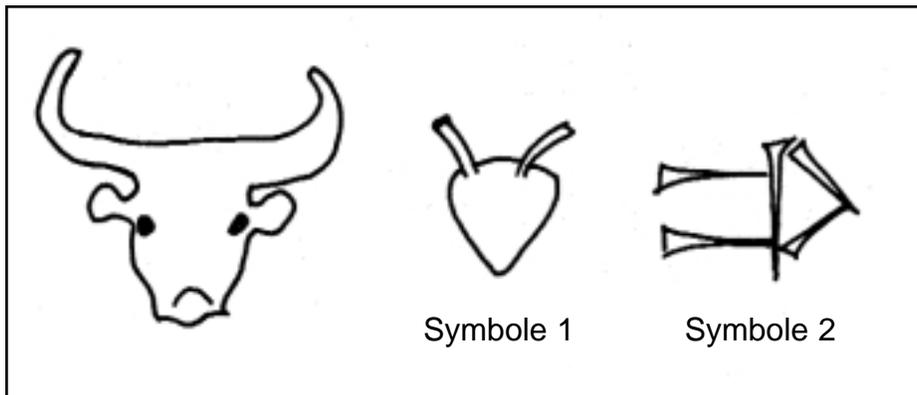
LE GOUVERNEMENT: Villes indépendantes, chacune a son roi. Invention de lois pour vivre et travailler.

LES RIVALITÉS: Guerres entre les villes; pas de barrières naturelles dans la vallée.

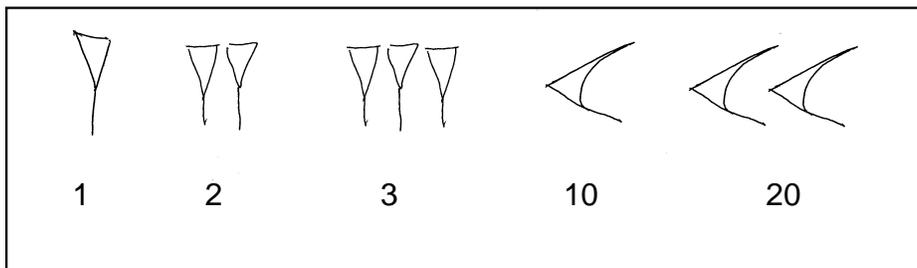
LA TECHNOLOGIE: Irrigation de masse, et amélioration de l'agriculture.

LA CULTURE: Abondance de nourriture. Aucune inquiétude pour la nourriture = beaucoup de temps libre. Résultat: découverte de l'écriture et progrès de la culture.

L'écriture est l'invention la plus importante que les Sumériens ont offerte au monde.



Le bœuf est représenté par le symbole 1. C'est un **pictogramme**: un dessin simple de l'objet. On voit que c'est un bœuf. Puis, les Sumériens ont perfectionné leur écriture: le symbole 2 veut dire "bœuf". C'est un **idéogramme**. C'est un dessin "abstrait" du bœuf.



Quelques symboles mathématiques et les chiffres modernes qu'ils représentent.